

MODUL PELATIHAN: DIGITAL LITERACY & VIRTUAL MUSEUM

Optimalisasi Asesmen Sejarah melalui Google Form & Quizizz

MGMP SEJARAH SMK

1. Pengantar: Kenapa Harus Beralih ke Asesmen Digital?

Sebagai guru sejarah, tantangan terbesar kita adalah bagaimana membuat siswa tertarik dan benar-benar memahami alur kisah masa lalu, bukan sekadar menghafal tanggal. Di era digital saat ini, asesmen (penilaian) tidak harus selalu kaku menggunakan kertas.

Modul dan panduan pola asesmen ini dirancang khusus dengan bahasa yang santai, praktis, dan mudah dipraktikkan, agar kita sebagai pendidik bisa mendampingi siswa belajar sejarah dengan cara yang lebih menyenangkan dan interaktif.

2. Memanfaatkan Museum Virtual untuk Sumber Asesmen

Museum virtual adalah jendela ajaib yang membawa siswa masuk ke dalam ruang pameran sejarah dunia tanpa harus keluar kelas.

- **Apa itu Museum Virtual?** Situs web atau aplikasi yang merekam kondisi museum asli dalam bentuk 360 derajat. Siswa bisa melihat artefak, membaca keterangan, hingga berjalan-jalan secara virtual.
- **Contoh Museum yang Bisa Diakses Gratis:**
 - *Google Arts & Culture*: Koleksi ribuan museum ternama dunia (termasuk museum nasional di Indonesia).
 - *Museum Nasional Indonesia*: Menampilkan koleksi prasasti, arca, dan benda bersejarah Nusantara secara digital.
- **Ide Asesmen Sederhana:** Guru memberikan link museum virtual, lalu siswa mencari satu benda bersejarah yang paling menarik dan menceritakan kembali fungsinya melalui tulisan singkat atau rekaman suara.

3. Pola Asesmen Sejarah Berbasis Digital

Agar penilaian di kelas lebih komprehensif, kita dapat menerapkan pola asesmen terpadu yang membagi penilaian ke dalam tiga tahap utama:

JENIS ASESMEN	WAKTU PELAKSANAAN	PLATFORM DIGITAL	BENTUK & TUJUAN PENILAIAN
1. Asesmen Diagnostik / Awal	Sebelum memulai bab baru	Google Form	Pertanyaan ringan untuk mengetahui minat siswa dan pemahaman awal materi sejarah.
2. Asesmen Formatif / Proses	Di tengah pembelajaran (Latihan)	Quizizz	Kuis interaktif berbasis game untuk mengecek pemahaman konsep dengan suasana menyenangkan.
3. Asesmen Sumatif / Akhir	Akhir bab / Penilaian Tengah Semester	Google Form	Soal pilihan ganda dan esai terstruktur untuk mengukur pencapaian kompetensi siswa secara resmi.

Tips Pola Asesmen Guru Hebat: Kombinasikan penugasan berbasis kunjungan Museum Virtual pada asesmen formatif, lalu uji pemahaman konseptualnya menggunakan Google Form dan Quizizz. Hal ini melatih literasi digital sekaligus kecintaan siswa terhadap sejarah bangsa.

4. Langkah-Langkah Praktis Membuat Soal di Google Form

- Masuk ke Google Form:** Buka browser di HP/laptop, ketik `forms.google.com`, lalu pilih **Blank (Kosong)**.
- Atur Pengaturan (Settings):** Ubah kuis menjadi *Make this a quiz* agar penilaian berjalan otomatis dan aktifkan pengumpulan email.
- Mulai Mengetik Soal:** Berikan judul yang jelas (misal: *Ulangan Harian Bab Perjuangan Kemerdekaan*). Gunakan tipe *Multiple Choice* untuk pilihan ganda dan *Paragraph* untuk esai analisis.
- Kunci Jawaban:** Klik *Answer Key*, pilih jawaban yang benar, dan berikan poin nilai.
- Magikan Tautan:** Klik tombol *Send*, pilih ikon tautan (link), perpendek URL, lalu bagikan ke grup WhatsApp kelas.

5. Belajar Sambil Bermain Sejarah dengan Quizizz

1. **Akses Quizizz:** Buka quizizz.com, lalu masuk menggunakan akun Gmail Ibu-ibu sekalian.
2. **Buat Kuis Baru:** Klik **Create** lalu pilih **Quiz**. Beri judul (misal: *Kuis Kilat Kerajaan Hindu-Buddha*) dan pilih subjek *History*.
3. **Masukkan Soal:** Ketik soal pilihan ganda, tambahkan gambar peninggalan sejarah jika perlu, lalu centang pilihan jawaban yang benar.
4. **Mulai Permainan:** Simpan kuis, lalu klik **Start a Live Quiz** untuk dimainkan bersama di kelas atau **Assign Homework** untuk tugas rumah. Bagikan kode 6 digit kepada siswa.

Semoga modul dan panduan pola asesmen ini bermanfaat untuk mendampingi rekan-rekan guru dalam memajukan pembelajaran sejarah di sekolah masing-masing.