

RESUME KEGIATAN KOLABORASI MGMP

Tema Kegiatan : Simulasi SIDAkota (Akun MGMP) dan Implementasi Kurikulum Berintegrasi STEM pada Pembelajaran Mendalam

Identitas Kegiatan

- Kegiatan: Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP)
- Tema: Simulasi SIDAkota (Akun MGMP) dan Implementasi Kurikulum Berintegrasi STEM pada Pembelajaran Mendalam
- Peserta: Guru anggota MGMP
- Tujuan: Meningkatkan kompetensi guru dalam pemanfaatan akun MGMP pada aplikasi SIDAkota serta mengimplementasikan kurikulum berintegrasi STEM dalam pembelajaran mendalam.

Ringkasan Materi

1. Simulasi SIDAkota (Akun MGMP)

Pada sesi pertama, peserta mengikuti simulasi penggunaan akun MGMP pada platform SIDAkota. Kegiatan ini bertujuan agar guru memahami mekanisme penggunaan akun MGMP sebagai sarana administrasi, pelaporan, dan dokumentasi kegiatan.

Pokok-pokok materi meliputi:

- Pengenalan fungsi akun MGMP pada SIDAkota.
- Prosedur login dan pengelolaan akun.
- Simulasi pengisian data kegiatan MGMP.
- Pengunggahan dokumen pendukung.
- Verifikasi dan penyelesaian proses pelaporan.

Melalui praktik langsung, peserta memperoleh pemahaman mengenai tahapan penggunaan sistem sehingga dapat mengelola administrasi MGMP secara lebih efektif dan tertib.

2. Implementasi Kurikulum Berintegrasi STEM pada Pembelajaran Mendalam

Sesi kedua membahas penerapan pendekatan STEM (*Science, Technology, Engineering, Mathematics*) yang dipadukan dengan pembelajaran mendalam (*Deep Learning*). Materi menekankan pentingnya menciptakan pengalaman belajar yang bermakna melalui kegiatan berbasis proyek dan pemecahan masalah nyata.

Pokok bahasan meliputi:

- Konsep pembelajaran mendalam yang berfokus pada pemahaman, penerapan, dan refleksi.
- Integrasi unsur STEM dalam perencanaan pembelajaran.
- Penyusunan aktivitas proyek yang mengembangkan kemampuan berpikir kritis, kreativitas, kolaborasi, dan komunikasi.
- Contoh penerapan pada pembelajaran vokasi, khususnya pengolahan hasil pertanian dan perkebunan.
- Penggunaan asesmen autentik untuk mengukur proses dan hasil belajar.

Hasil Kegiatan

Setelah mengikuti kegiatan MGMP, peserta diharapkan mampu:

- Mengoperasikan akun MGMP pada SIDAKOTA sesuai prosedur.
- Melaksanakan administrasi dan pelaporan MGMP secara digital.
- Merancang pembelajaran yang mengintegrasikan unsur STEM dengan pendekatan pembelajaran mendalam.
- Mengembangkan proyek pembelajaran yang relevan dengan konteks dunia kerja dan kebutuhan peserta didik.

Refleksi

Kegiatan ini memberikan manfaat dalam meningkatkan kompetensi digital guru sekaligus memperkuat kemampuan merancang pembelajaran inovatif. Integrasi STEM dalam pembelajaran mendalam menjadi strategi yang efektif untuk meningkatkan keterlibatan peserta didik, mengembangkan keterampilan abad ke-21, serta memperkuat keterkaitan antara pembelajaran di kelas dengan permasalahan nyata di lingkungan sekitar.