

LKPD TIK KELAS X



APLIKASI PERKANTORAN

Isilah nama aplikasi dan fungsinya!



NO	GAMBAR	NAMA APLIKASI	FUNGSI/KEGUNAAN	NO	GAMBAR	NAMA APLIKASI	FUNGSI/KEGUNAAN
1				13			
2				14			
3				15			
4				16			
5				17			
6				18			
7				19			
8				20			
9				21			
10				22			
11				23			
12				24			






TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI KELAS X FASE E

Nama: _____

Kelas: _____ Nomor Absen: _____

Penilaian:



Nilai: _____

Paraf: _____

MENGENAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Tuliskan perbedaan antara teknologi tradisional dan digital!

Radio	Hiburan	Musik digital
1 Tidak Perlu kuota.		1 Bisa memilih lagu.
2	Tradisional	2
3	Modern	3
4		4

Surat	Komunikasi	Email/pesan
1		1
2	Tradisional	2
3	Modern	3
4		4

Jam analog	Musik	Jam digital
1		1
2	Tradisional	2
3	Modern	3
4		4

LKPD • INFORMATIKA FASE E

LKPD 1 — INTEGRASI DATA

Menggabungkan Pengolah Angka → Pengolah Kata

Nama _____

Kelas _____

Kelompok _____

Tanggal _____

□ TUJUAN

Mengintegrasikan data dari aplikasi pengolah angka ke dokumen pengolah kata dengan tepat dan menjelaskan manfaat copy-paste khusus atau link object.

A. AKTIVITAS 1 — AMATI & TEMUKAN

Perhatikan tabel nilai sederhana berikut. Tentukan informasi apa yang paling tepat dipindahkan ke dokumen laporan.

Nama	Tugas 1	Tugas 2	Rata-rata
Alya	80	90	85
Bima	75	85	80
Citra	90	95	92,5

B. KERJA KELOMPOK

1. Apa manfaat memindahkan tabel dari pengolah angka ke pengolah kata?
2. Kapan sebaiknya menggunakan copy-paste biasa dan kapan menggunakan link object?
3. Apa yang terjadi jika data sumber berubah ketika menggunakan link object?

C. PRAKTIK — BUAT LAPORAN MINI

- Buat tabel nilai di aplikasi pengolah angka.
- Hitung rata-rata dengan rumus sederhana.
- Pindahkan tabel ke dokumen pengolah kata.
- Tambahkan judul, kesimpulan, dan sumber data.
- Simpan dengan nama: LKPD1_Nama_Kelompok.



PERMAINAN EDUKATIF WORD SEARCH

Temukan 20 Kosakata tentang Informatika!



Temukan 20 kata tersembunyi pada kotak di bawah ini!
Kata dapat tersusun secara mendatar, menurun,
atau diagonal, maju maupun mundur.

DAFTAR KOSAKATA

- 1 Data
- 2 Informasi
- 3 Algoritma
- 4 Coding
- 5 AI
- 6 Robot
- 7 Debugging
- 8 Flowchart
- 9 Instruksi
- 10 Program
- 11 Variabel
- 12 Pola
- 13 Dekomposisi
- 14 Abstraksi
- 15 Logika
- 16 Digital
- 17 Cloud
- 18 Database
- 19 Internet
- 20 Komputer



K	O	M	P	U	T	E	R	X	P	O	L	A	Q
D	I	N	F	O	R	M	A	S	I	R	W	E	D
A	L	G	O	R	I	T	M	A	T	Y	U	B	A
T	R	O	B	O	T	I	O	P	A	S	D	I	T
A	F	L	O	W	C	H	A	R	T	R	I	G	A
B	G	D	E	B	U	G	G	I	N	G	J	I	B
C	O	D	I	N	G	K	L	Z	X	C	V	T	A
I	N	S	T	R	U	K	S	I	U	I	O	A	S
P	R	O	G	R	A	M	V	A	R	I	A	B	E
L	O	G	I	K	A	H	N	M	B	V	C	L	D
D	E	K	O	M	P	O	S	I	S	I	D	D	F
A	B	S	T	R	A	K	S	I	W	E	I	G	H
D	I	G	I	T	A	L	J	K	O	R	N	E	I
C	L	O	U	D	Z	X	C	V	B	N	M	T	J
I	N	T	E	R	N	E	T	Y	U	I	O	P	K
D	A	T	A	B	A	S	E	Q	W	E	R	T	Y

Tahukah Kamu?

Informatika membantu kita memecahkan masalah, membuat kehidupan lebih mudah, dan menciptakan inovasi untuk masa depan!



Manfaat Informatika



Mengolah data menjadi informasi bermanfaat



Membuat teknologi yang memudahkan pekerjaan



Menghubungkan dunia tanpa batas



Mengembangkan kreativitas dan inovasi



Selamat berburu kata!

Terus belajar dan jadi generasi cerdas digital! 🚀

