

MGMP SOSIOLOGI • PANDUAN DIGITAL

Pemahaman praktis bagi guru MGMP mata pelajaran Sosiologi

Panduan Praktis Menggunakan Quizizz (Wayground)

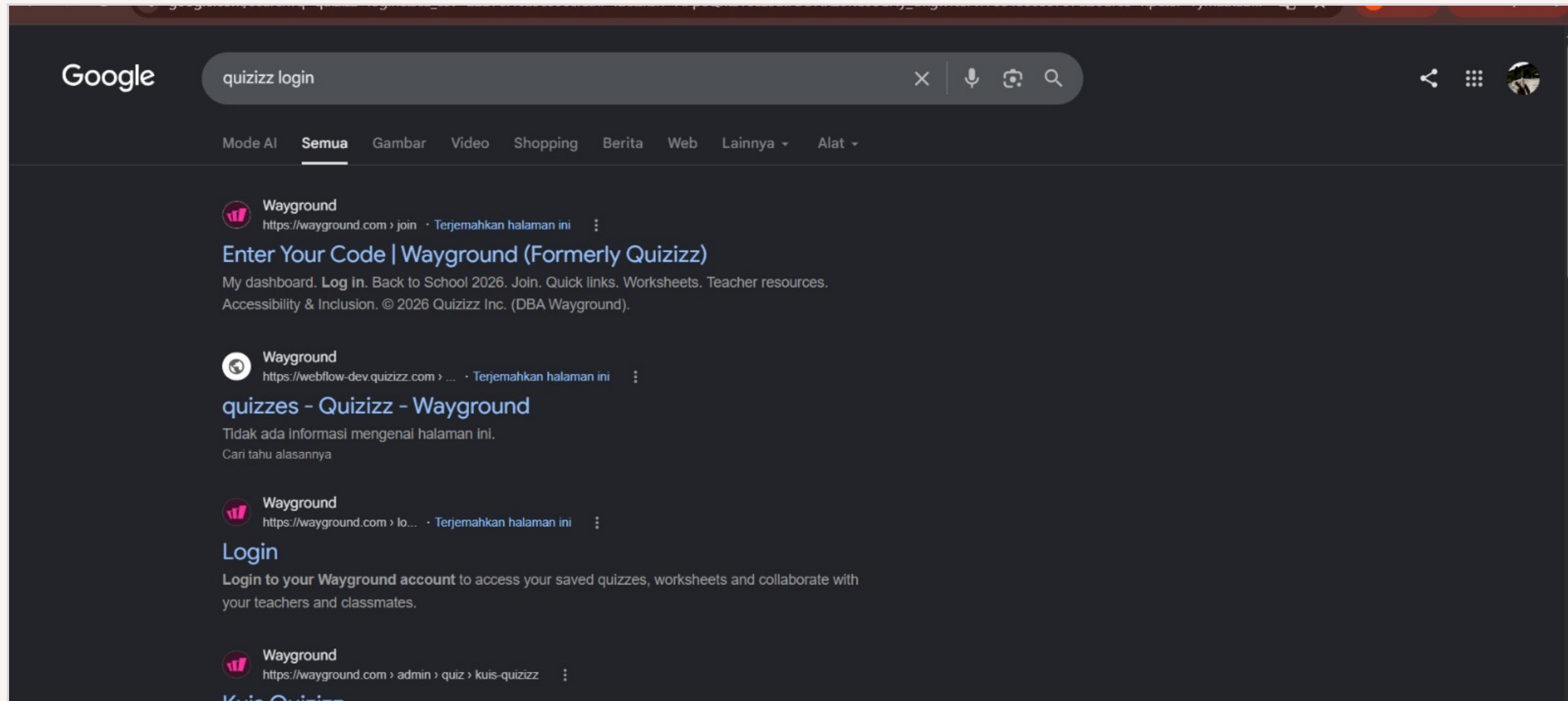
IKHWANUL MUSLIMAH. SPd, Gr
SMA NEGERI 3 BIREUEN

18 September 2026



Mencari dan Mengakses Situs Wayground

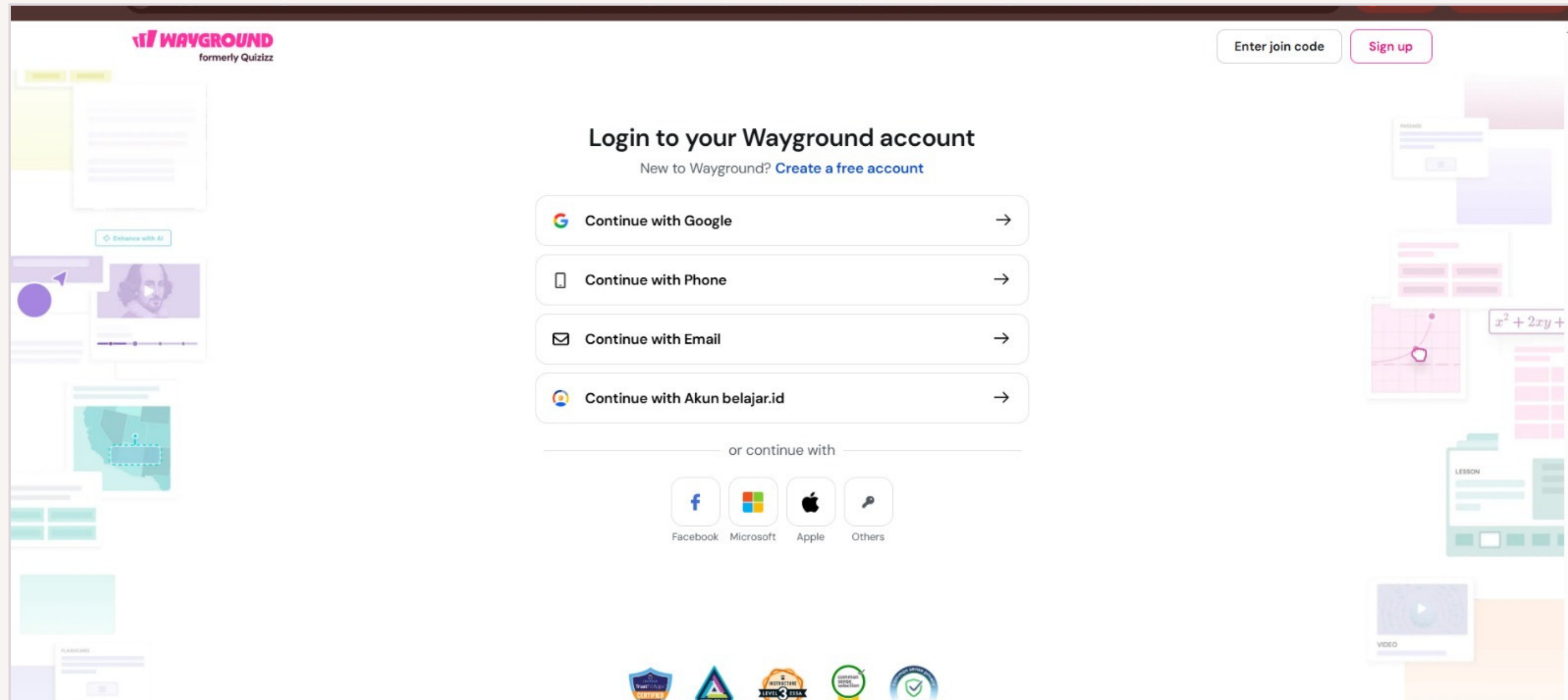
1



Ketik “quizizz” di Google, lalu pilih hasil “Wayground formerly Quizizz”. Pastikan alamat situs resmi sebelum melanjutkan.

Halaman Masuk Wayground

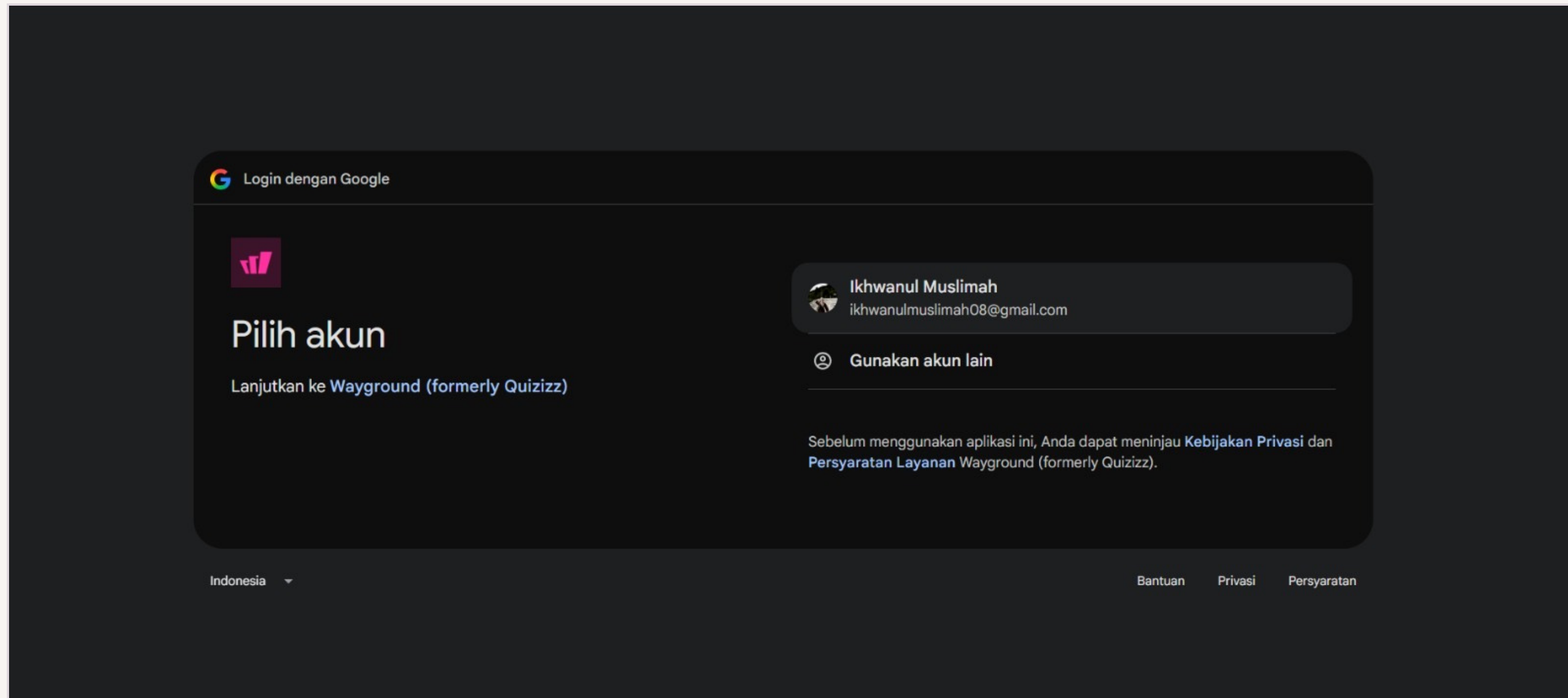
2



Masuk dengan Google, telepon, email, atau akun belajar.id. Guru dan peserta perlu login untuk mengakses fitur sesuai perannya.

Contoh Login dengan Akun Google

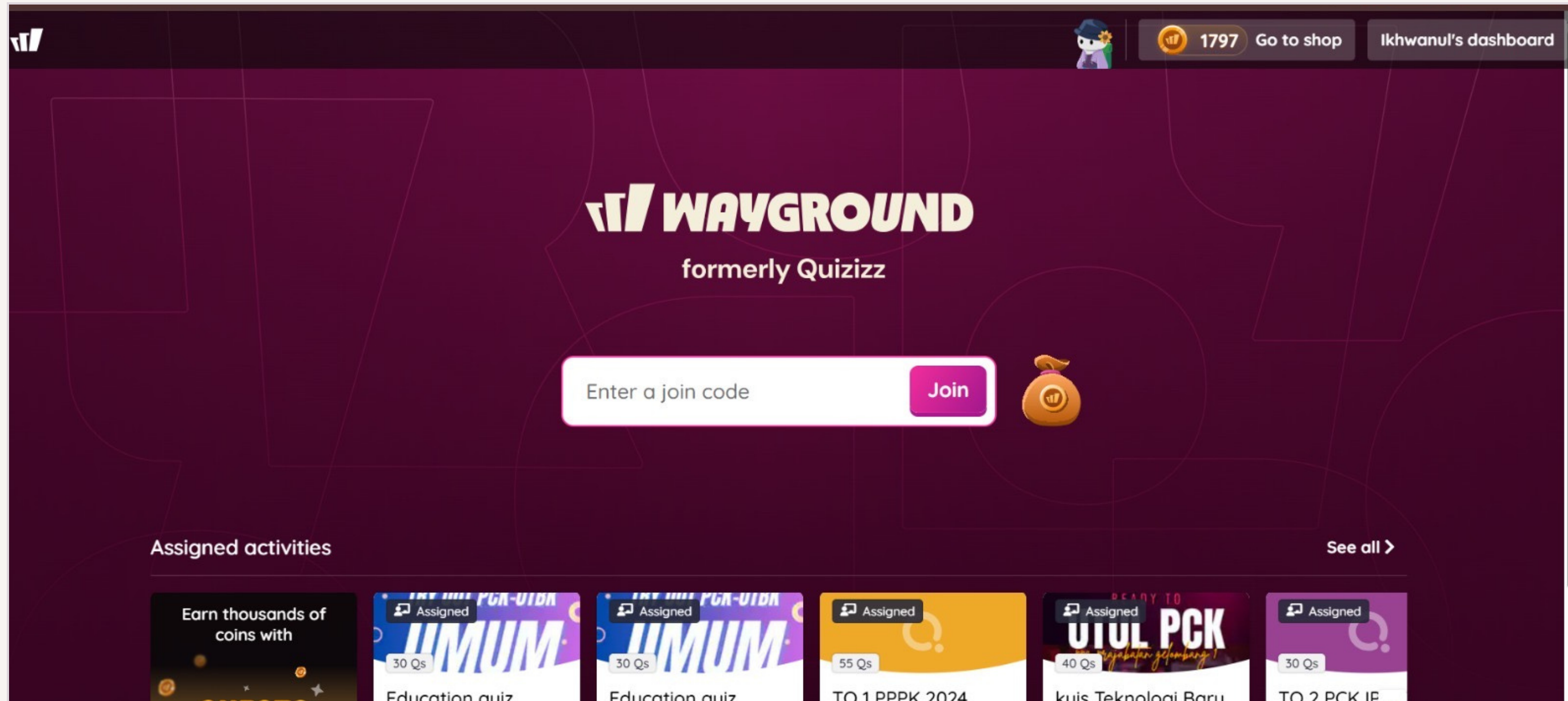
3



Pilih akun Google yang ingin digunakan. Periksa nama dan alamat email sebelum memberi akses ke Wayground.

Tampilan Dashboard Peserta Setelah Login

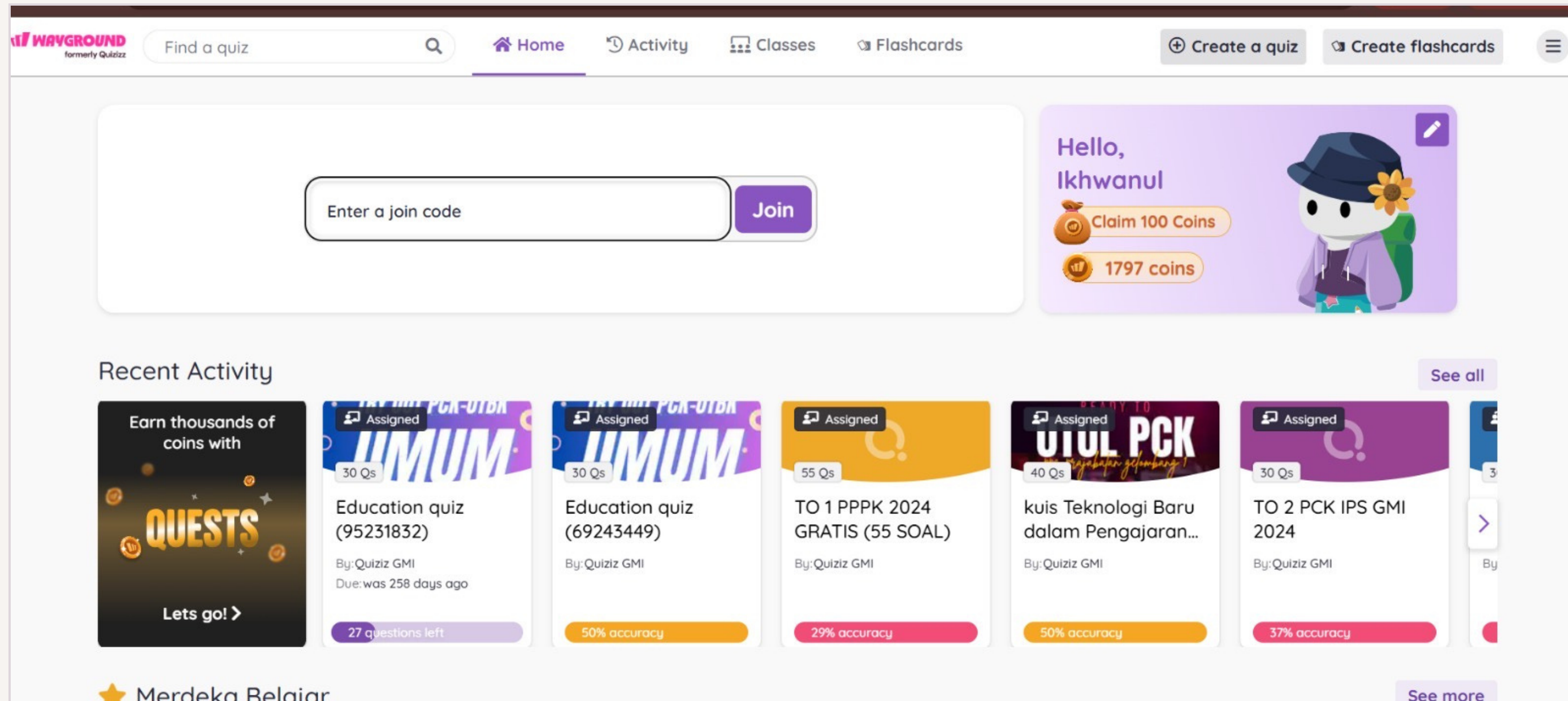
4



Masukkan kode gabung dari guru pada kolom utama. Aktivitas dan kuis yang ditugaskan akan tampil di bagian bawah.

Dashboard Pembuat Kuis (Guru)

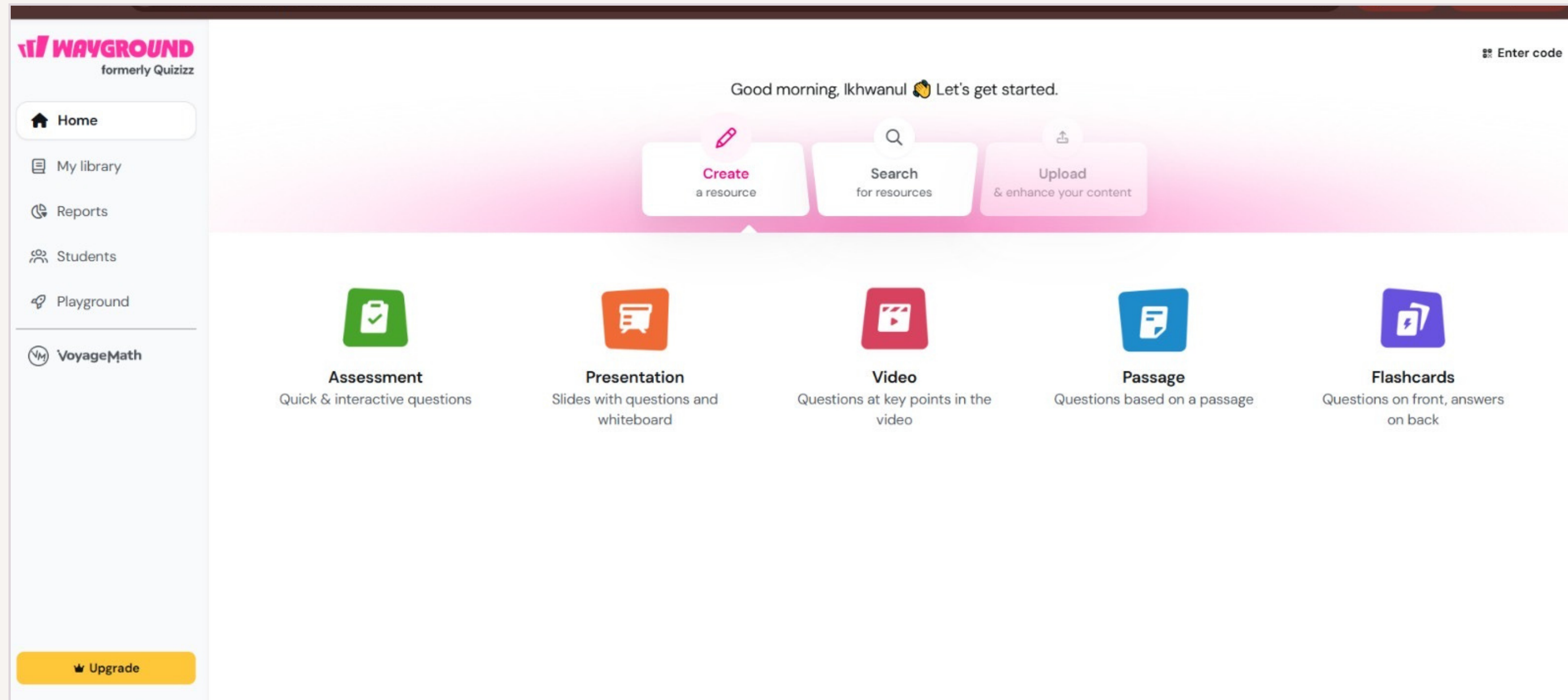
5



Gunakan “Create a quiz” untuk asesmen atau “Create flashcards” untuk kartu belajar. Kuis lama dapat dicari dari kolom pencarian.

Memulai Membuat Kuis Baru

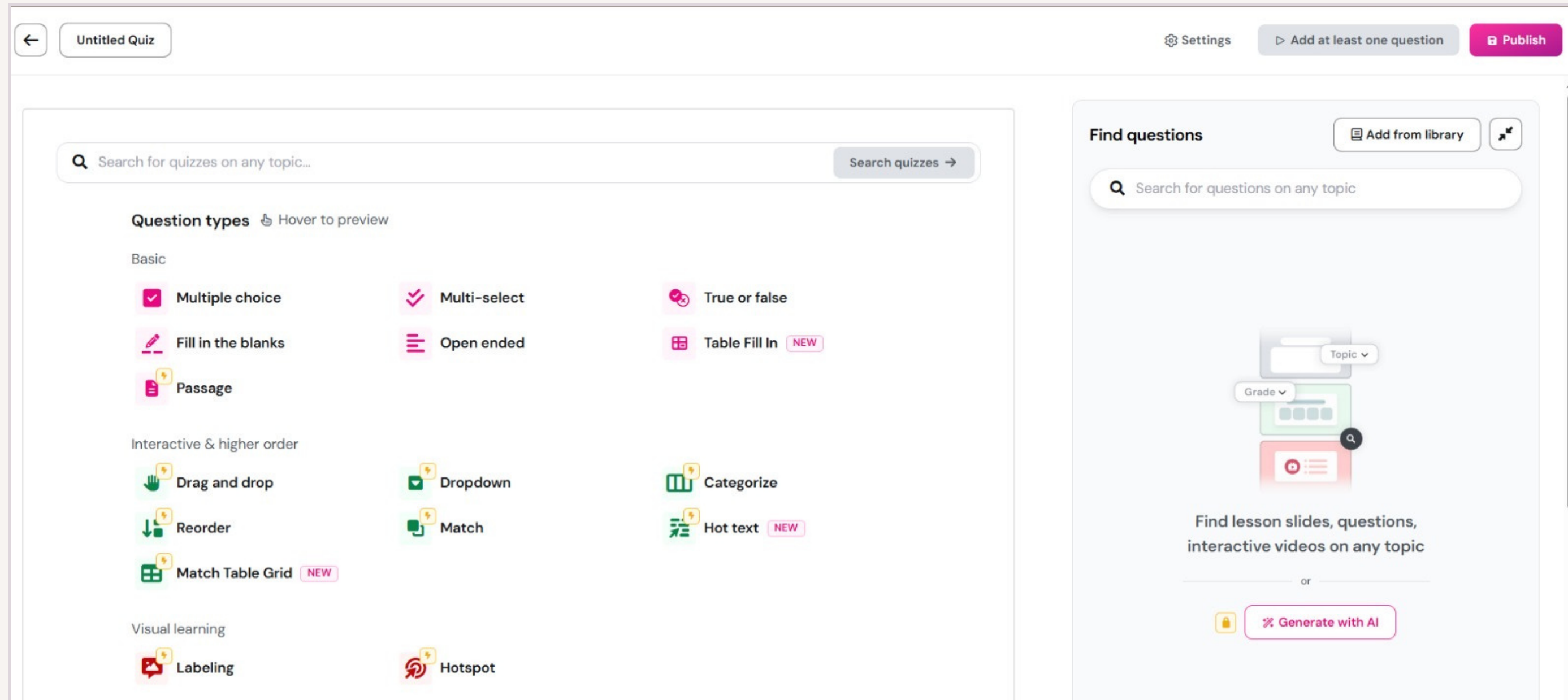
6



Pilih Assessment untuk membuat kuis interaktif. Tersedia pula Presentation, Video, Passage, dan Flashcards.

Memilih Jenis Pertanyaan

7



Pilih format sesuai tujuan: multiple choice, fill in the blanks, passage, multi-select, true or false, dan lainnya.

Editor Pertanyaan Pilihan Ganda

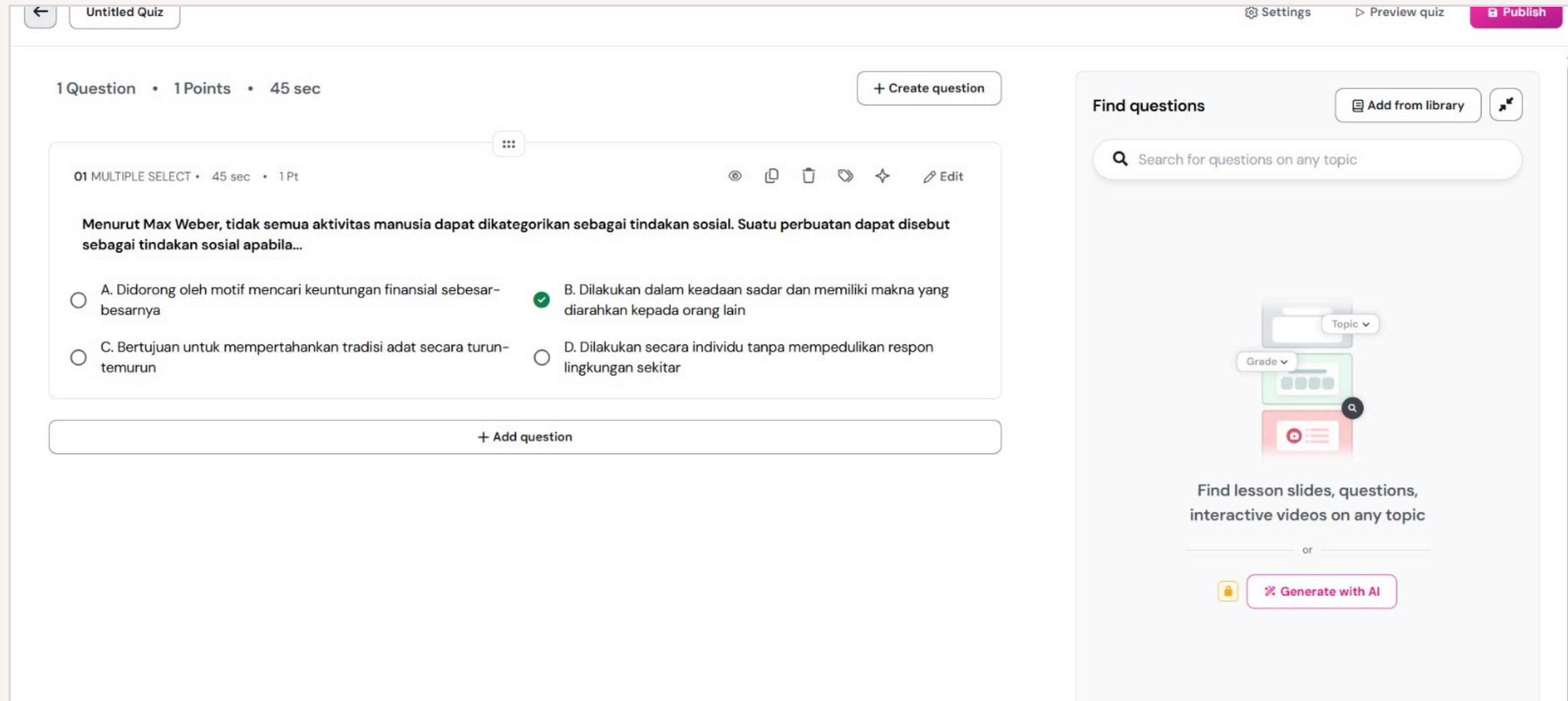
8

The screenshot shows the Quizizz editor for a Multiple Choice question. The interface includes a top bar with a back arrow, a dropdown menu set to 'Multiple Choice', and settings for '1 point', '30 seconds', and 'Tag topics'. A 'Save question' button is on the right. Below the top bar is a rich text editor with formatting options (A, B, I, U, S, X¹, X₁, Σ, f(x)) and buttons for 'Enable Advanced Formatting', 'Preview question', and 'Add answer explanation'. The main editing area has a large dark purple box for the question text, labeled 'Type question here'. Below this are four colored boxes for answer options: blue, teal, orange, and pink, each labeled 'Type answer option here'. Each option box has a trash icon, a checkmark icon, and a plus icon to add more options.

Tulis pertanyaan dan empat opsi jawaban. Atur jawaban benar, poin, timer, tag topik, lalu simpan pertanyaan.

Contoh Kuis yang Telah Dibuat

9



Tinjau daftar pertanyaan, pilihan jawaban, dan skor. Pastikan urutan serta kunci jawaban sudah tepat.

Dialog Sebelum Mempublikasikan Kuis

10

Great, you're almost done

Name
 0/64

Subject

Grade

Language

Visibility
☒ Publicly visible
 This resource will be publicly visible in the Assessment library

☐ Restricted
 This resource will be visible only by you and the people you share this with

☐ Everyone in my organization
 This resource will be visible only by teachers in your organization

Teaching goal (optional)

Add cover image

Lengkapi nama kuis, mata pelajaran, kelas, bahasa, visibilitas, tujuan pembelajaran, dan cover bila diperlukan.

Contoh Kuis Siap Dipublikasikan

11

The screenshot shows the 'Publish' modal in the Quizizz interface. The modal is titled 'Great, you're almost done' and contains the following fields and options:

- Name:** TINDAKAN SOSIAL (15/64 characters)
- Subject:** Social... (dropdown menu)
- Grade:** 10th Grade (dropdown menu)
- Language:** Bahasa Indonesia (dropdown menu)
- Visibility:**
 - ☒ Publicly visible (This resource will be publicly visible in the Assessment library)
 - ☐ Restricted (This resource will be visible only by you and the people you share this with)
 - ☐ Everyone in my organization (This resource will be visible only by teachers in your organization)
- Teaching goal (optional):**
 - ☐ Teach
 - ☐ Review
 - ☐ Practice
 - ☐ Other

At the bottom of the modal are two buttons: 'Cancel' and 'Publish'.

Contoh lengkap: TINDAKAN SOSIAL · Social Studies · 10th Grade · Bahasa Indonesia. Periksa kembali sebelum publikasi.

Halaman Kuis yang Sudah Dibuat

12

TINDAKAN SOSIAL
Assessment • Ikhwanul Muslimah • Social Studies • 10th Grade

Edit Save Share Worksheet

Preview Assign Start now

Improve your activity

4 questions • 4 Points Show answers

1. MULTIPLE SELECT • 45 sec • 1 pt

Menurut Max Weber, tidak semua aktivitas manusia dapat dikategorikan sebagai tindakan sosial. Suatu perbuatan dapat disebut sebagai tindakan sosial apabila...

☐ A. Didorong oleh motif mencari keuntungan finansial sebesar-besarnya

☒ B. Dilakukan dalam keadaan sadar dan memiliki makna yang diarahkan kepada orang lain

☐ C. Bertujuan untuk mempertahankan tradisi adat secara turun-temurun

☐ D. Dilakukan secara individu tanpa mempedulikan respon lingkungan sekitar

2. MULTIPLE SELECT • 45 sec • 1 pt

Pak Budi rutin menyisihkan sebagian pendapatannya setiap bulan untuk disumbangkan ke panti asuhan. Ia merasa tenang dan bahagia karena dapat menjalankan ajaran agamanya dengan baik tanpa mengharapkan balasan materi dari siapapun. Berdasarkan teori Max Weber, tindakan Pak Budi tergolong dalam tipe...

☐ A. Tindakan Rasional Instrumental

☒ B. Tindakan Rasional Berorientasi Nilai

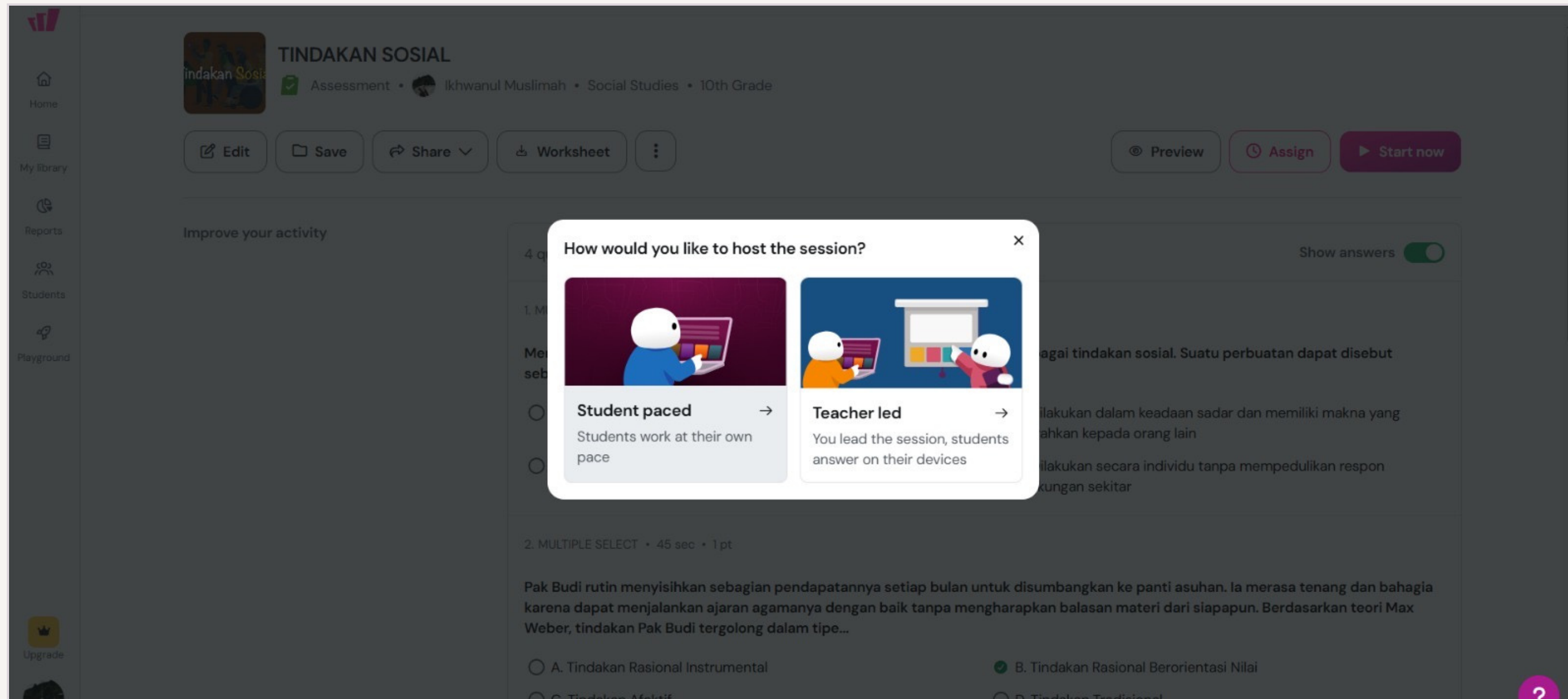
☐ C. Tindakan Afektif

☐ D. Tindakan Tradisional

Setelah dibuat, kuis dapat diedit, disimpan, dibagikan, dicetak sebagai worksheet, dipratinjau, ditugaskan, atau dimulai langsung.

Memilih Cara Menjadi Host

13



Student-paced memberi kebebasan tempo; Teacher-led membuat guru memandu sesi secara langsung.

Memilih Mode Sesi

14



Pilih Classic, Mastery Peak, Playground, Test mode, atau Team mode sesuai tujuan dan dinamika kelas.

Pengaturan Sesi Classic

15

Live | TINDAKAN SOSIAL • 4 questions Start

Classic

See how it works

Students answer at their own pace and you see results on a live leaderboard

New Anti-cheating Monitor

New Serious theme

Assignment Details

Accommodations Add

Provide Dyslexia Font, Translation, Extra Time, and more support for specific students

Primary Settings

Session attempts Unlimited 1 2 3

Question timer Off

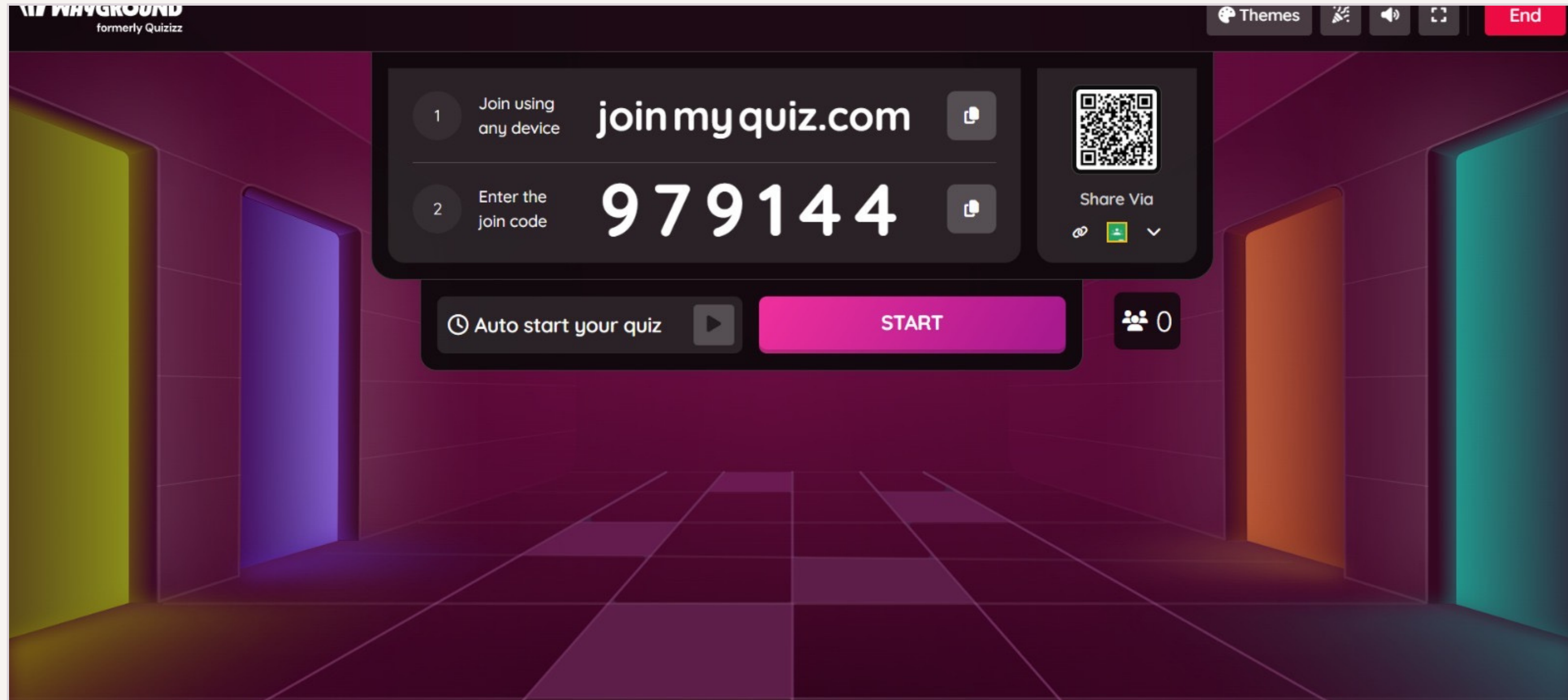
Strike & Shield ? ☐

Students can Strike to reduce peer scores or Shield to defend their own.

Atur monitor anti-curang, tema, jumlah percobaan, timer, Strike & Shield, serta opsi tambahan sesuai kebutuhan.

Lobby Sesi Live

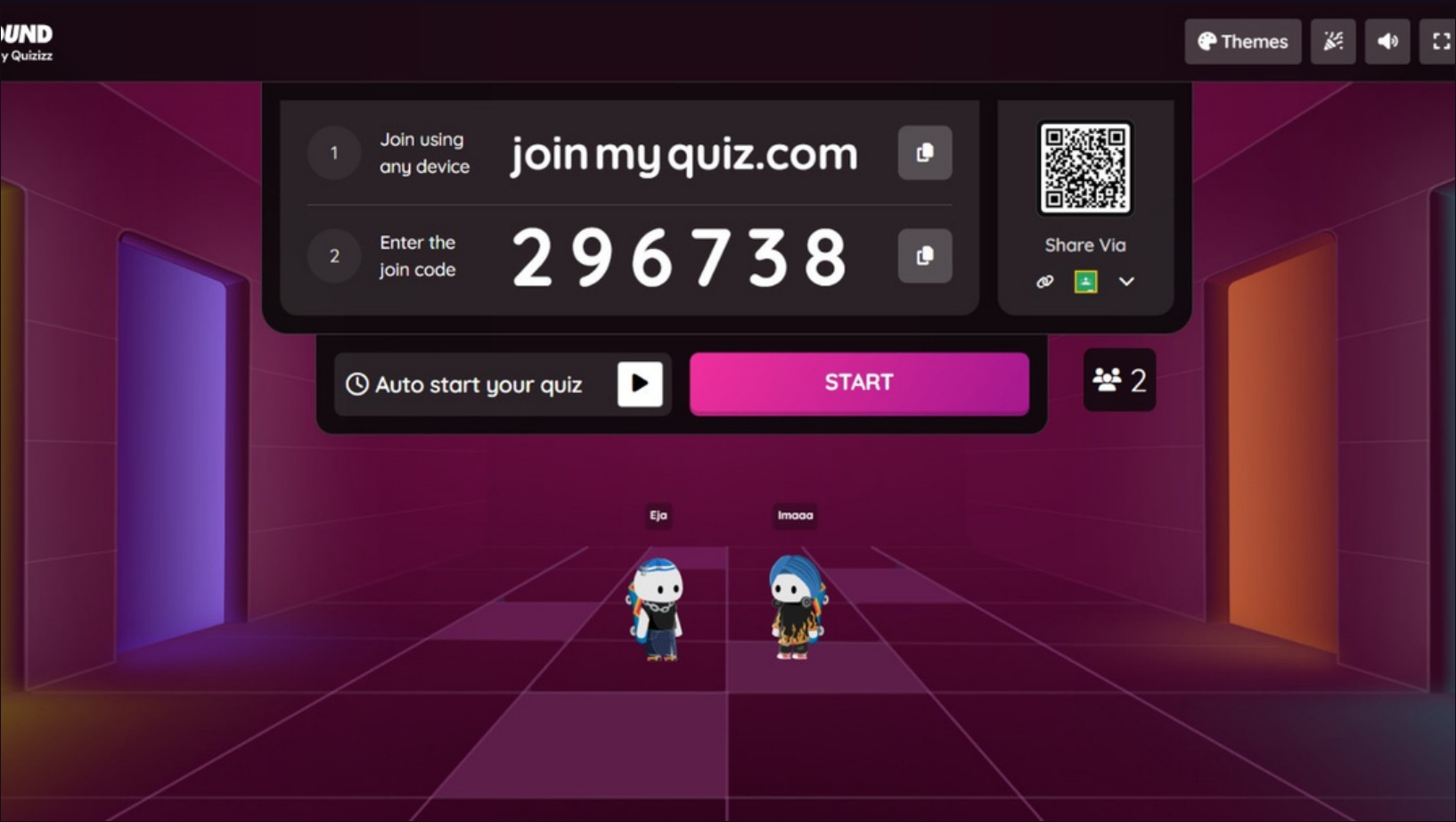
16



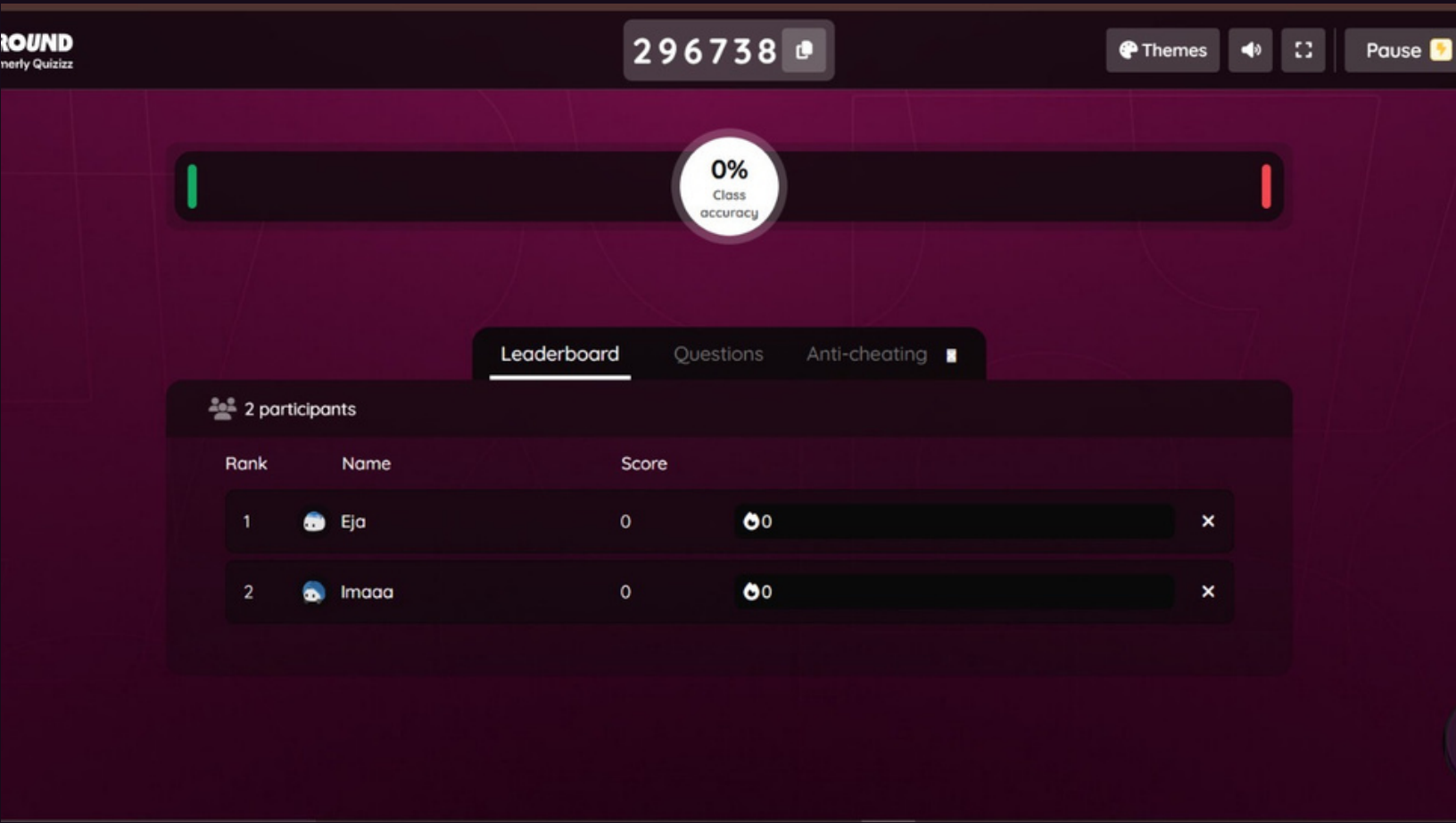
Bagikan joinmyquiz.com dan kode sesi—contoh 979144—atau QR code. Tekan Start setelah peserta siap.

Peserta bergabung. Sesi dimulai.

01 LOBBY



02 SESI BERJALAN



Avatar peserta muncul di lobby. Saat sesi berjalan, guru memantau leaderboard, pertanyaan, anti-cheating, skor, serta kontrol Pause dan End.

RINGKASAN

Buat. Bagikan. Pantau. Tingkatkan.

GURU

Buat kuis → atur sesi → bagikan kode → pantau hasil

PESERTA

Login → masukkan kode → kerjakan sesuai mode

Quizizz kini bernama Wayground. Eksplorasi fitur lain untuk pengalaman belajar yang lebih aktif.

HASIL AKHIR • LIVE REPORT

Dari permainan menjadi insight.

Leaderboard membantu guru melihat performa kelas secara cepat—siapa yang unggul dan siapa yang perlu dukungan.

92%

AKURASI KELAS

24/26

PESERTA SELESAI



Leaderboard hasil sesi

MGMP SOSIOLOGI • PANDUAN DIGITAL

Pemahaman praktis bagi guru MGMP mata pelajaran Sosiologi

Panduan penggunaan Quizizz sebagai media pembelajaran sosiologi

IKHWANUL MUSLIMAH. SPd, Gr
SMA NEGERI 3 BIREUEN

18 September 2026

