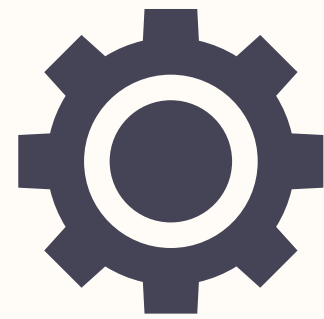
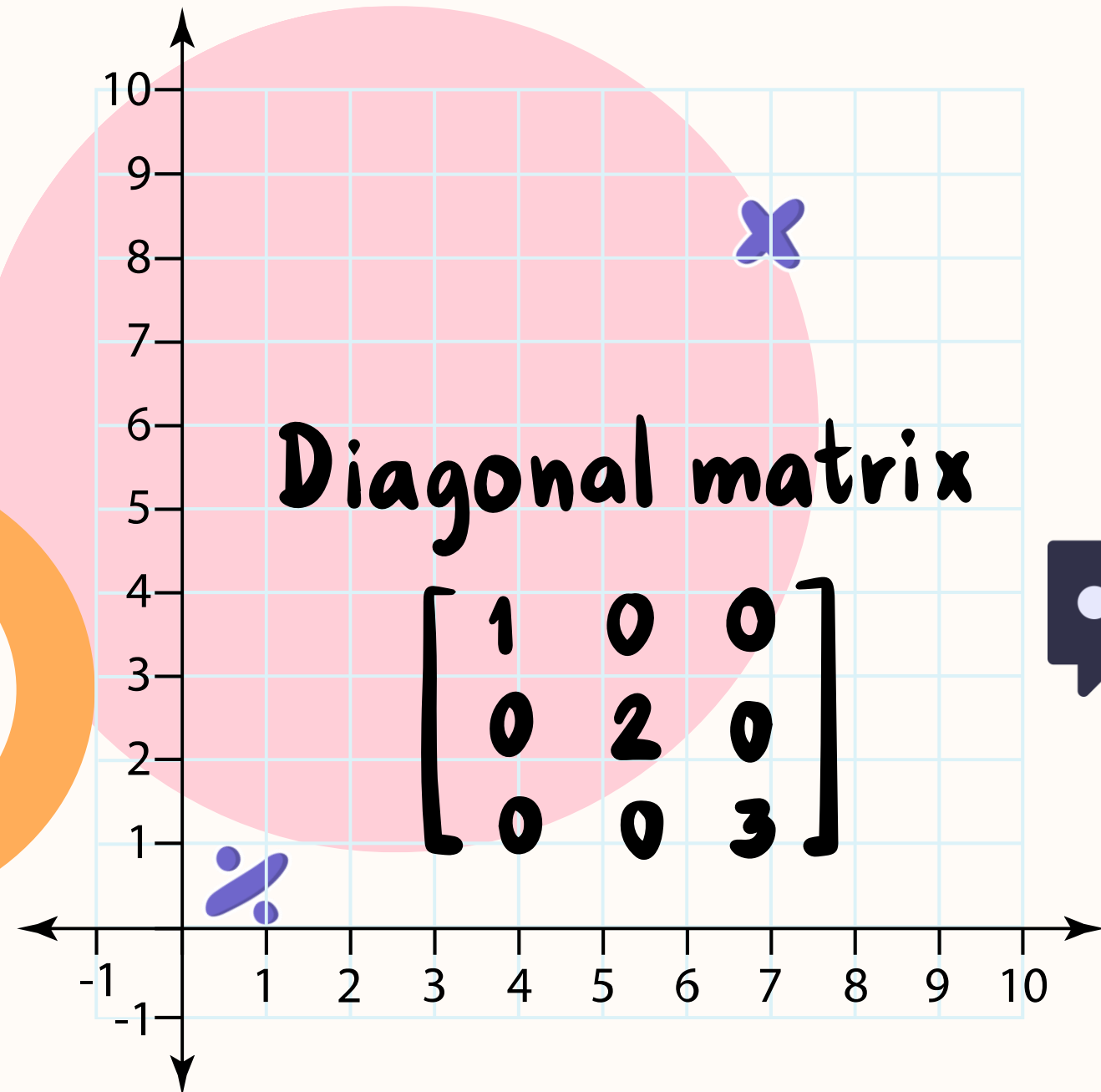


PENGGUNAAN MEDIA GEOGEBRA PADA MATRIKS

Baca Selengkapnya

APA DEFINISI DARI GEOGEBRA PADA MATRIKS?

alat bantu berbasis software yang digunakan untuk mendemonstrasikan, memvisualkan, dan melakukan perhitungan konsep matriks serta transformasi geometri dengan cepat dan tepat



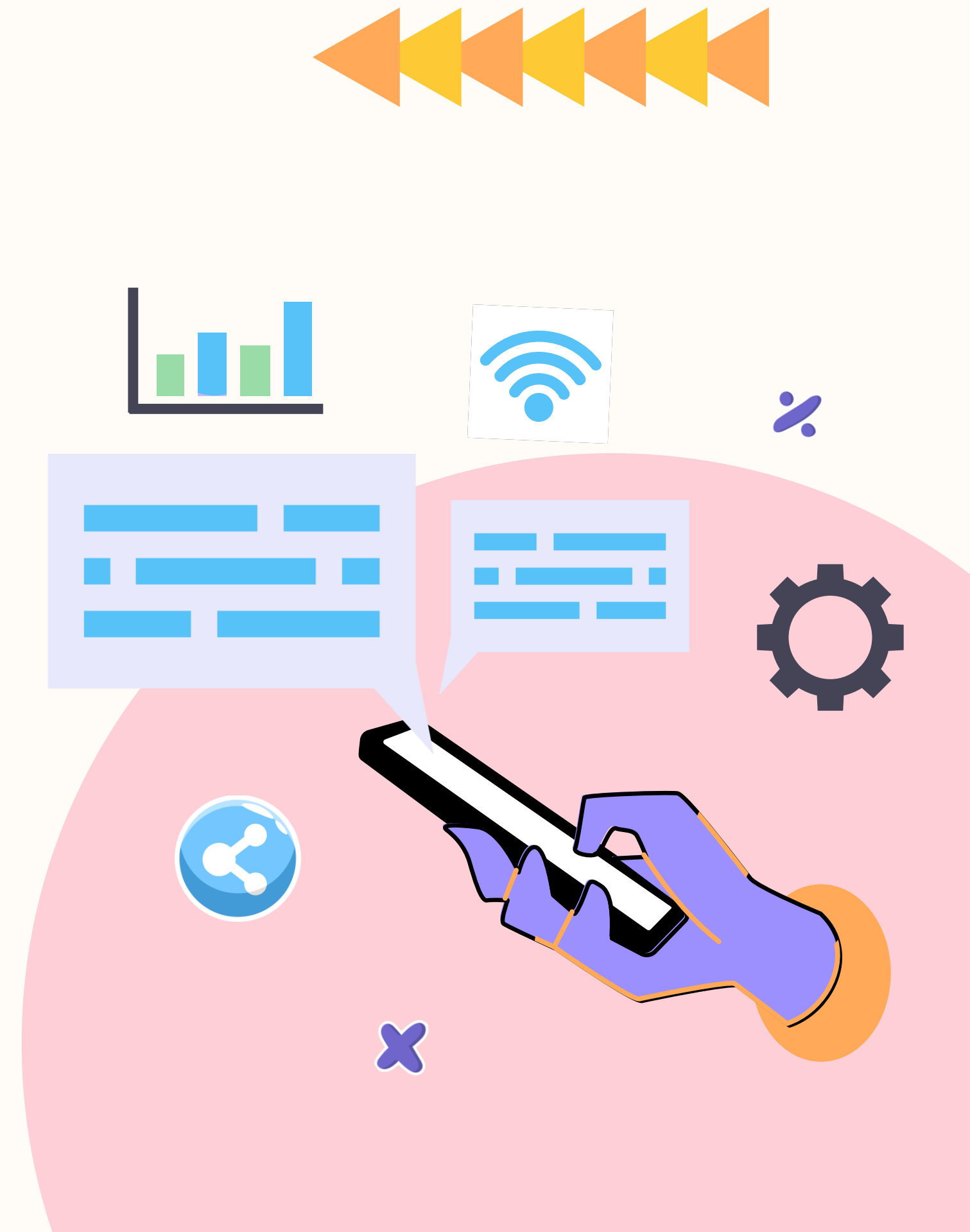
FUNGSI DAN KEGUNAAN

01

Visualisasi Transformasi Geometri: membantu melihat perubahan objek (titik, garis, dan bangun datar) secara visual saat dikalikan dengan suatu matriks transformasi

02

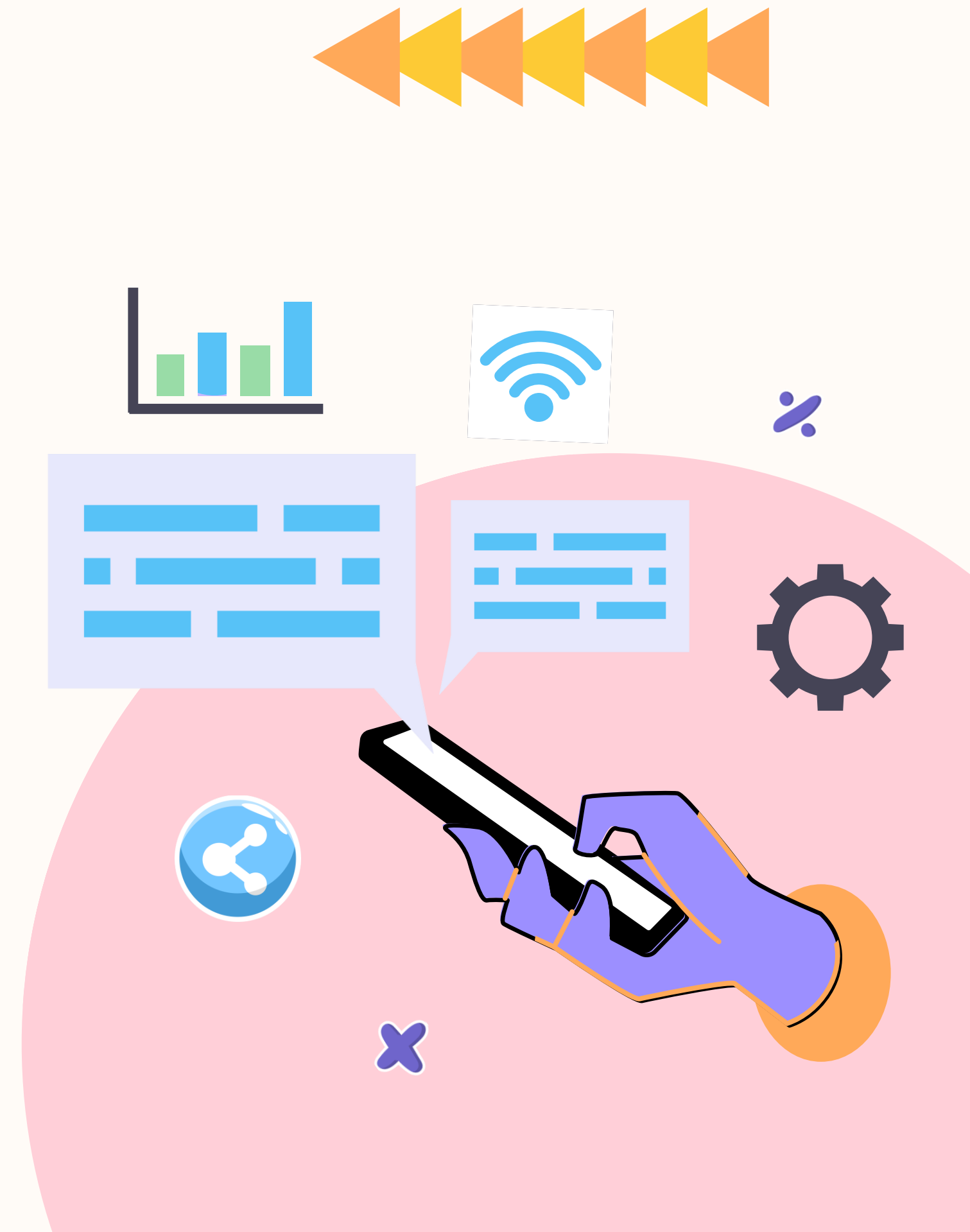
Operasi Hitung Matriks: memudahkan pengguna melakukan penjumlahan, perkalian, penentuan determinan, hingga invers matriks secara cepat dan akurat



FUNGSI DAN KEGUNAAN

03

Media Pembelajaran Interaktif: digunakan oleh guru dan siswa sebagai alat demonstrasi di kelas untuk membuat materi abstrak terasa lebih nyata dan mudah dipahami



CARA DASAR MEMBUAT MATRIKS DI GEOGEBRA

Buka aplikasi [GeoGebra](#) (versi Classic atau Calculator Suite).

Gunakan **Input Bar** (kotak masukan) atau aktifkan fitur **Spreadsheet** melalui menu View.

Masukkan elemen matriks menggunakan kurung siku ganda, contohnya ketik $A = \{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}$ lalu tekan Enter.

Matriks $\backslash(A\backslash)$ akan otomatis muncul di **Algebra View**.



KEUNGGULAN MENGGUNAKAN GEOGEBRA PADA MATRIKS

01

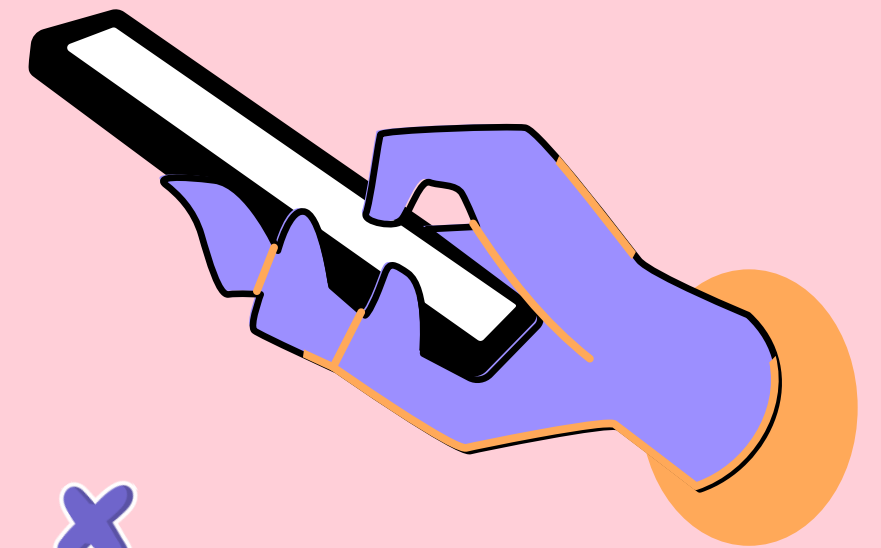
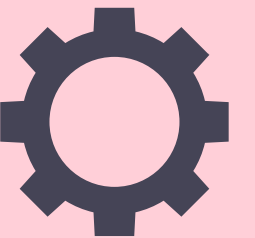
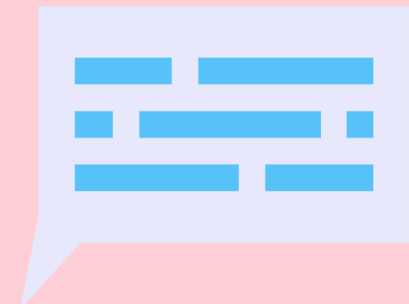
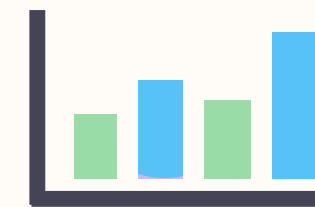
Verifikasi Hasil: Membantu siswa atau guru mencocokkan hasil perhitungan manual dengan cepat.

02

Visualisasi Transformasi: Matriks ukuran 2×2 dapat dihubungkan dengan transformasi geometri (refleksi, rotasi, dilatasi) pada bidang koordinat.

03

Visualisasi Transformasi: Matriks ukuran 2×2 dapat dihubungkan dengan transformasi geometri (refleksi, rotasi, dilatasi) pada bidang koordinat.





TERIMA KASIH

Semoga presentasi ini bermanfaat.

Sampai Bertemu Kembali